



24-26 AUGUSTUS '18
JUBELPARK



CONTACTPERSOON (NL)

Jessica PRINS
jessica.prins@brusselsgamesfestival.be
GSM : +32 (0)479 26 24 13

FACTURATIE

Maryse SCHMOETTEN
maryse@brusselsgamesfestival.be
GSM : +32 (0) 495 12 86 85

COMMUNICATIE

Tanju GOBAN
tanju@brusselsgamesfestival.be
GSM : +32 (0) 496 62 93 71

EEN EVENEMENT VAN LUDIRIS VZW

Stalingradlaan 24
1000 Brussel
Ondernemingsnummer: 0542.475.171
info@brusselsgamesfestival.be
www.brusselsgamesfestival.be

BANKGEGEVENS

IBAN : BE11 7310 3677 0348
BIC : KREDBEBB

Volg ons op :



BrusselsGamesFestival



@BGamesFestival #BGF6

REGLEMENT EN ALGEMENE VOORWAARDEN

UITGEVERS / VERDELERS

Boek uw stand en neem deel aan de 6de editie van het Brussels Games Festival, een gratis evenement dat populair en aangenaam is voor alle doelgroepen en alle leeftijden: families, gamers, hardcore gamers, gelegenhedspelers of gewoon nieuwsgierige bezoekers, maar ook voor professionele bezoekers zoals opvoeders, pedagogen, logopedisten / logopedisten, leraren ...

Het Brussels Game Festival is een feestelijk moment, maar ook een educatieve, burgerlijke, en menselijke aangelegenheid.

Om u te registreren, gelieve het elektronische formulier in te vullen dat beschikbaar is op : <https://goo.gl/forms/uhsVYOApk5yuHOG3>

Jessica helpt u graag verder via email indien u vragen heeft :
jessica.prins@brusselsgamesfestival.be

1. DEELNAMEVOORWAARDEN

De exposant zal op de stand aanwezig zijn van vrijdag 24 tot en met zondag 26 augustus 2017. Er zal gedurende deze 3 dagen doorlopend iemand aanwezig zijn :

- van 15u tot 20u op vrijdag 24/08
- van 11u tot 20u op zaterdag 25/08
- van 11u tot 19u op zondag 26/08

De installatie van uw stand en de verplaatsing van voertuigen naar de parking moet uiterlijk vóór 14u30 op vrijdag afgerond zijn.

De exposant zal, vóór 10 augustus, **2 dozen van één van zijn spellen** overhandigen aan Ludiris vzw, organisator van het evenement.

DEADLINES EN VOORDELEN

De inschrijving wordt pas als volledig beschouwd na ontvangst van het inschrijvingsformulier en de betaling, vóór **30 juni 2018**.

Indien de inschrijving en betaling **vóór 30 mei 2018** gebeuren, zal de exposant van een voordeliger tarief kunnen genieten.

Na 30 mei 2018 kunnen de inschrijvingen enkel bevestigd worden op voorwaarde dat er nog beschikbare standplaatsen zijn. De plaatsen worden toegekend in de volgorde van het binnenkomen van de inschrijvingen en betalingen.

Het bedrag is aan de organisatie verschuldigd bij de ondertekening van het inschrijvingsformulier. Bij gebreke van betaling vóór de aangegeven datum kan Ludiris de inschrijving zonder verdere formaliteiten annuleren. In geval van annulatie en/of te laat komen van de exposant zal er geen terugbetaling uitgevoerd worden. Het saldo van de factuur blijft onder alle omstandigheden verschuldigd door de exposant.

PRIJSLIST

Beschrijving	Voor 30 mei	Na 30 mei
Stand ingericht (1)	249 €	349 €
Stand niet ingericht (2)	149 €	249 €
Extra meubels (3)	30 €	50 €
Extra maaltijd (4)	8 €/persoon	8 €/persoon

(1) De prijs bedraagt :

- een oppervlakte van 9m² met een tent (3m x 3m), 3 tafels en 12 stoelen ;
- een koude maaltijd 's middags + 1 koude drank + 1 warme drank per animator op zaterdag en zondag (maximum 3 personen) ;
- een opbergruimte voor de 2 nachten, van vrijdag tot en met zondag (binnen de grenzen van de beschikbare ruimte) ;
- de vermelding van uw naam en logo op ons promotiemateriaal (website, programmaboekje, ...)

(2) Een stand die niet ingericht is bedraagt :

- een naakte oppervlakte van 9 m², met mogelijkheid om extra meubilair te huren;
- een koude maaltijd 's middags + 1 koude drank + 1 warme drank per animator op zaterdag en zondag (maximum 3 personen) ;
- een opbergruimte voor de 2 nachten, van vrijdag tot en met zondag (binnen de grenzen van de beschikbare ruimte) ;
- de vermelding van uw naam en logo op ons promotiemateriaal (website, programmaboekje, ...)

(3) Deze toeslag omvat één tafel en vier stoelen per eenheid.

(4) Een extra maaltijd kan worden besteld en moet worden aangerekend vanaf de 4de animator.

De bedragen zijn "alles inclusief" aangezien onze vzw niet btw-plichtig is.

TOELATINGSVOORWAARDEN

De ontvangen aanvragen voor deelname worden gecontroleerd. Enkel de exposanten die een inschrijvingsformulier hebben teruggestuurd en een factuur hebben ontvangen, worden toegelaten tot het Brussels Games Festival. De weigering van de organisatie is definitief en moet niet gestaafd worden. Tijdens de opbouw en de openingsuren van het festival kan de organisatie exposanten uitsluiten die niet aan deze voorwaarden voldoen, die producten verkopen die niet in het thema van het evenement passen, of die de goede orde van het evenement verstoren, en dit zonder enige vergoeding of schadevergoeding. Aanvragen die niet volledig ingevuld zijn, zullen zonder verplichting voor Ludiris vzw tijdelijk worden aangenomen.

BIJZONDERE BEPALINGEN

Indien het festival door overmacht of oorzaken buiten de wil van de organisatie geannuleerd of verplaatst zou moeten worden, zullen de reeds uitgevoerde betalingen worden terugbetaald na aftrek van kosten en uitgaven door de organisatie van het evenement. Dergelijke omstandigheden doen zich vooral voor in het geval van onvoorziene economische en politieke gebeurtenissen, beslissingen van de autoriteiten, of een intrekking van de vergunning. In deze gevallen draagt de organisatie geen verantwoordelijkheid.

VERKOOPSVORWAARDEN

De gedemonstreerde spellen kunnen door de exposanten verkocht worden op hun stand of op de stands van winkels, volgens de afspraken die tijdens het festival gemaakt worden. De organisatie ontvangt geen commissie op de verkoop van de spellen.

ACCOMODATIE

De exposant kan genieten van een voordelig tarief bij onze hotelpartner. Gelieve uw aanvraag via email te versturen naar exposants@brusselsgamesfestival.be

VERZEKERING

Het is de verantwoordelijkheid van de exposant om zich in te schrijven bij een verzekering die zichzelf, zijn personeel, derden en goederen dekt. De organisatie wijst elke verantwoordelijkheid af bij diefstal of schade.

VADEMECUM

De exposanten dienen zich te houden aan het vademecum dat hun overhandigd zal worden. Dit bevat de technische informatie betreffende het festival en de instructies betreffende de stands.

2. COMMUNICATIE

De webcommunicatie van het BGF gebeurt via een website, een Twitter-account en een Facebook-pagina. Deze communicatietools worden aangevuld met een periodieke nieuwsbrief die naar een mailinglijst van meer dan 8.000 adressen wordt verstuurd. Nieuws over het festival zal in een leuke en dynamische toon worden gepresenteerd. Wacht niet te lang om ons uw logo's en afbeeldingen te sturen waarmee we uw stand kunnen promoten.

We organiseren regelmatig wedstrijden voor het publiek om leuke prijzen te winnen op onze Facebook-pagina of via onze mediapartners (kranten, tv en radio). Aarzel niet om contact op te nemen met onze communicatiemanager (communication@brusselsgamesfestival.be) indien u interessante voorstellen heeft om bezoekers naar uw stand te lokken.

Gebruik uw communicatietools (website, nieuwsbrief, sociale netwerken) om uw aanwezigheid op het BGF te promoten. Op onze website vindt u banners die u kunt gebruiken bij uw communicatie. Bezoekers zijn altijd gevoelig voor promoties die op de stands en in de winkels worden aangeboden (zoals kortingen of speciale acties). Informeer ons over uw aanbiedingen: we communiceren ze graag naar het publiek.

Gelieve ons uw logo en afbeeldingen te sturen in **.png, *.ai *eps of *.psd-formaat, minimum 300 dpi (transparante achtergrond)*.

3. ORGANISATIE VAN TOERNOOIEN

Het is mogelijk om een of meer toernooien te organiseren. Hiervoor wordt u gevraagd om vóór 15 juli 2018 ons het volgende te bezorgen :

- de nodige speldozen voor het toernooi (de toernooien);
- de prijzen die aan de deelnemers worden aangeboden.

Om de toernooien te kunnen voorstellen, de planning te kunnen organiseren en de registraties te kunnen beheren, vragen we u om **vóór 15 juni 2018** de spelfiche ingevuld terug te sturen (één fiche per spel).

Link van de spelfiche : <https://goo.gl/forms/AsBddNW7DIYXUi12>

4. THEMA BGF 2018 : « SPELEN OM TE LEREN, MAAR OOK LEREN SPELEN »

Sinds 2016 kiest het de "Pôle Culture" van het festival elk jaar opnieuw een thema om de dynamiek van culturele bemiddeling, levenslang leren en sociale cohesie te benadrukken. Na "toegankelijkheid van het spelen" in 2016 en de "spelen van de diversiteit" in 2017, hebben we dit jaar besloten om de educatieve dimensie van het spel, als hulpmiddel voor het verwerven van kennis, te benadrukken. Het spel is een goed hulpmiddel om vaardigheden te verwerven, de verbeelding te stimuleren, taal te ontwikkelen en te redeneren terwijl je plezier hebt.

Dit thema zal, in samenwerking met de partners, behandeld worden via een publicatie (BGF Mag Nr. 3), tal van evenementen, educatieve debatten en workshops, de productie van educatieve hulpmiddelen en videoreportages.

Met deze informatie in gedachten vragen we u om voor een van je spelen het 'Thema'-gedeelte van de spelfiche in te vullen. De vaardigheid die u zal selecteren, wordt tijdens de BGF op uw stand gemarkeerd. Zonder deze informatie wordt uw stand niet volledig gepresenteerd.

Link van de spelfiche : <https://goo.gl/forms/AsBddNW7DIYXUi12>

5. PROCEDURE VOOR REGISTRATIE EN BETALING

1. Vul dit registratieformulier en de spelfiche in (1 fiche per spel).
2. Wij informeren u over de beschikbaarheid van de plaats en u stuurt ons een kopie van het ondertekende reglement.
3. In geval van beschikbaarheid, ontvangt u een factuur en voert u de betaling uit binnen de aangegeven termijnen.
4. Wij bevestigen de ontvangst van de betaling en daarmee de reservatie van uw stand.
5. U stuurt ons uw logo (in hoge resolutie 300 dpi, bij voorkeur met een transparante achtergrond, formaat .psd, .ai, .png, .eps) en afbeeldingen voor de promotie van uw stand.

De betaling wordt volledig op de rekening gestort:

IBAN : BE11 7310 3677 0348 - **BIC** : KREDBEBB

NOM : LUDIRIS vzw

COMMUNICATION : BEDRIJFSNAAM zoals vermeld in het registratieformulier

Naam, Voornaam.....

Functie:

Handtekening, voorafgegaan door de vermelding "Gelezen en goedgekeurd":