



BLACK HOLE

Un soleil va se transformer en trou noir et nous allons envoyer des vaisseaux l'observer. Il faudra rentrer sur terre avant que le trou noir absorbe toutes les planètes et nous avec.

Chaque joueur contrôle un vaisseau d'exploration et à son tour le vaisseau amiral de l'expédition. Il a à sa disposition un plateau de jeu où il collectera ses explorations, minerais, Aliens, technologies. Sur le plateau central qui représente le secteur du trou noir, on y trouve les planètes, leurs orbites, des cartes de ressources, des cartes événements et la roue des déplacements des planètes.

Dans un tour de jeu, on déplace une planète sur le plateau de jeu, on tire une carte événement, on déplace le vaisseau amiral et chaque joueur a 2 actions parmi les 4 possibles.

A un moment de la partie le trou noir va apparaître et rapidement les planètes vont disparaître. Il sera temps d'essayer de rentrer sur terre avec un maximum de points et technologies.



Frédéric Crussard



2-5



12+



60'-90'



Exploration spatiale