



23-24-25 AUGUSTUS 2019
JUBELPARK



CONTACTPERSOON PROTOZONE
Alexis VANDER BIEST
protozone@brusselsgamesfestival.be
GSM : +32 (0)486 40 68 70

EEN ORGANISATIE VAN
LUDIRIS ASBL
Stalingradlaan 24
1000 Brussel
Ondernemingsnr. : 0542.475.171
info@brusselsgamesfestival.be
www.brusselsgamesfestival.be

BANKGEGEVENS
IBAN : BE11 7310 3677 0348
BIC : KREDBEBB

Volg ons op :



BrusselsGamesFestival



@BGamesFestival #BGF7

VOORSTELLING VAN EEN PROTOTYPE - REGLEMENT

Tijdens de 7de editie van het Brussels Games Festival zal er een wedstrijd worden georganiseerd voor de auteurs van "spellen van morgen". De geselecteerde spellen dingen mee naar de publieksprijs "Meeple'ken Pis". De winnaar mag naar het ProtoLab op het Spellenfestival van Cannes, dat plaatsvindt van 21 tot 23 februari 2020. Het ProtoLab is een ruimte waar experimenten en uitwisselingen worden toegejuicht. De auteurs kunnen er hun werk tentoonstellen en kennismaken met professionals uit de spellenwereld. Hier zullen ze ook ontdekken hoe complex de spellenmarkt precies in elkaar zit.

INSCHRIJVING

Het evenement staat open voor creatievelingen van alle leeftijden en nationaliteiten. De kandidaten moeten zich inschrijven door een dossier in te dienen dat bestaat uit de volgende documenten:

- de **spelfiche en de algemene informatie** (rechtstreeks in te vullen in het elektronische formulier, dat terug te vinden is op: <https://goo.gl/forms/iUnuCokZvRapRET63>)
- de **spelregels in PDF-formaat** (ten minste basisinstructies),
- een **foto van het spel terwijl het wordt gespeeld**

DEADLINE EN SELECTIE

We vragen de kandidaten om hun **dossier** ten laatste op **zondag 5 mei om middernacht** via e-mail door te sturen naar Alexis :
protozone@brusselsgamesfestival.be.

Hierna zullen de organisatoren van het Brussels Games Festival een selectie maken van de inzendingen. De kandidaten worden ten laatste **op 2 juni** op de hoogte gesteld van de beslissing van de organisatie.

De auteurs die geselecteerd werden, moeten dan **voor 16 juni** hun deelname bevestigen. Zonder deze bevestiging zal hun plaats worden afgestaan aan andere spelauteurs die aanvankelijk niet werden geselecteerd.

DATA EN TIJDSTIPPEN VAN DE PROTOZONE

Van de geselecteerde spelauteurs wordt verwacht dat ze aanwezig zijn op zaterdag 25 en zondag 26 augustus 2019 en dat ze zorgen voor een permanentie aan hun stand :

- van **11u00 tot 20u00 op zaterdag 24/08**
- van **11u00 tot 19u00 op zondag 25/08**

De auteurs die niet geselecteerd werden, kunnen toch nog gratis hun prototype komen voorstellen tijdens de « nacht van het spel » op zaterdag 24 augustus vanaf 20u30, afhankelijk van het aantal beschikbare tafels.

INSCHRIJVINGSGELD

Aan de geselecteerde spelauteurs wordt gevraagd om op voorhand via overschrijving **een bedrag van €15** over te maken. Dit bedrag omvat de huur van de stand gedurende het weekend, een broodje voor het middagmaal, en twee consumpties per dag.

DEELNEMINGSVOORWAARDEN

Alle gezelschapsspellen in de ruimste zin van het woord maken kans om geselecteerd te worden, op voorwaarde dat ze aan de volgende criteria voldoen:

1. Het spel werd nog niet uitgegeven en er is ook nog geen uitgever voor gevonden.
2. Het spel werd niet geselecteerd voor het BGF 2018.

Bovendien behoudt de organisatie van het BGF het recht om een spel te weigeren waarvan het thema of de inhoud niet gepast wordt bevonden, rekening houdend met het ruime doelpubliek en familiale karakter van het festival.

SELECTIEPROCEDURE VOOR DE SPELLEN

De spellen worden beoordeeld op de volgende criteria:

- kwaliteit van de spelregels,
- originaliteit van de mechanismen.

De **regels** zijn opgesteld in het Frans, Nederlands of Engels, en in **PDF-formaat** (minder dan 10Mb en niet gecomprimeerd). We vragen ook uitdrukkelijk om **de naam van de auteur(s) niet in de spelregels te vermelden**. De jury wil een anonieme en objectieve keuze maken. Ook de metadata van de bestanden mag geen informatie bevatten die verwijst naar de auteur(s).

De inhoud van de spelregels laten we over aan de auteurs, maar we vragen wel om er de volgende elementen in op te nemen, om het lezen aangenamer te maken:

- Korte samenvatting van het spel en zijn thema
- Algemene informatie over het spel:
 - o Spelduur
 - o Aantal spelers
 - o Minimumleeftijd
- Omschrijving van het spelmateriaal en de functie van elk onderdeel
- Visuele weergave van het spel
- Omschrijving van het spelverloop:
 - o Voorbereiding
 - o Uitleg over de verschillende fases in het spel
 - o Gedetailleerd overzicht van elke fase
 - o Voorbeelden van een fase, indien dit de regels makkelijker te begrijpen maakt
 - o Hoe je het spel wint
 - o Andere bruikbare informatie

WEDSTRIJD EN PUBLIEKSPRIJS

De bezoekers van het festival krijgen een formulier waarop ze hun favoriete prototype kunnen aanduiden. De stemming wordt afgesloten op zondag 25/08 om 17u. Om 18u volgt er een ceremonie en een prijsuitreiking.

OPENINGSAVOND

Het BGF nodigt alle geselecteerde auteurs uit op de openingsavond op **vrijdag 23/08 om 20u30**, waar er tal van uitgevers aanwezig zullen zijn. Er zal aan "speed playing" worden gedaan, waarbij de auteurs telkens 10 minuten de tijd krijgen om hun spel voor te stellen aan de uitgevers en te tonen hoe een beurt verloopt. Dit is voor de auteurs een unieke gelegenheid om hun spel aan een groot panel van professionals voor te leggen en met hen te netwerken. Na de selectieprocedure wordt er meer informatie over de openingsavond bekendgemaakt.